



SV Instruktioner

Allmän information

1. Detta spel är en gemensam aktivitet för hund och hundägare. Låt inte din hund spela oövervakad.
2. Placera spelet där din hund kan springa runt det obehindrat för att hitta sin optimala spelposition.
3. Välj en lugn atmosfär för träningen och träna endast med en hund åt gången.
4. Börja träningen minst 1 ½ timme efter utfodring. Du kan även använda det vanliga torrfodret som ett alternativ till godis.
5. Det är viktigt för din hund att uppleva framgång ganska snabbt i början, för den behöver koppla något positivt med spelet för att vara motiverad. När träningen börjar kan du berömma och belöna hunden bara för att den provar. När din hund har förstått att detta är ett "foderspel" kommer den ha kul medan den räknar ut hur det fungerar.
6. För att få din hund intresserad av spelet kan du i början fylla det med godis när hunden är i närheten. För att öka svårighetsgraden kan du senare göra detta i hundens frånvaro.
7. Börja alltid spelet med en startsignal (t.ex. "Spela") och, efter att din hund har hittat alla godisar, även avsluta med en signal (t.ex. "Slut"). Efter att din hund har lytt avslutningssignalen, belöna den med en sista godis så att spelet alltid får ett lugnt och positivt avslut.
8. Om din hund inte lyckas med ett delmål efter flera försök, hjälp den eller upprepa en uppgift som den kan göra bra och träna i mindre steg. Försök att motivera din hund med beröm och klappar. Skäll eller straff får aldrig användas.
9. Träna i korta intervaller (max. 10 minuter) och med små mål. Flera träningsintervaller under dagen ger många små framgångar och förhindrar att allt för stora krav ställs på din hund.

Viktigt: Med detta spel finns inga rätt eller fel. Varje hund är individuell och kommer att hitta sin egen väg till framgång. Låt din hund avgöra om den vill använda sin nos eller sina tassar, om den vill dra elementen mot sig eller trycka dem ifrån sig och i vilken ordning den vill delarna spelet. Dessa instruktioner är endast förslag på hur du tränar på ett enkelt och förnuftigt sätt för att lyckas med din hund.

Tänk på följande: Tillåt inte att din hund bär iväg med, eller förstör spelet (detta är ofta ett tecken på frustration eller överstimulering).

Ha mycket roligt och framgång med din hund!

Träning

Vänligen utför alla uppgifter efter varandra. Höj endast svårighetsgraden när din hund kan göra den tidigare utmaningen utan problem och då den fortfarande är uppmärksam på spelet. Beröm din hund efter varje framgångsrikt utförande.

Träningen kan börja

Låt först din hund bekanta sig med de olika delarna av spelet. Vi rekommenderar att detta presenteras under flera dagar och att du endast lägger till nya delar när träningen går smidigt.

1. Torn:

- a. Använd torra godbitar så att de kan rulla ut ur tornet utan problem.
- b. Börja med att flytta alla lådor. Placera en godbit i tornet för att visa hunden hur den kommer ut från öppningen i tornets botten. Låt din hund äta upp godbiten och upprepa denna övning några gånger. Din hund lär sig på så sätt att den alltid kommer få en belöning i botten på tornet.
- c. Placera några godbitar i lådan längst ner när hunden ser på. För att göra det lättare för din hund, skjut ej in lådan helt i tornet. Den blir på så sätt lättare att dra ut. Ge din hund startkommandot. Den kommer nu att försöka dra ut lådan. Om den får problem kan du visa hunden hur man drar ut lådan genom att belöna så fort den visar intresse för öglan. Beröm hunden ofta, speciellt under de första försöken.
- d. Upprepa denna övning tills hunden förstått att den får en belöning varje gång den drar ut en låda.
- e. För att höja svårighetsgraden, skjut in lådan lite längre i tornet vid varje försök.
- f. När din hund har förstått hur den får belöningen, bygg på med en låda till och sätt en godbit i varje.
- g. Efter att din hund lärt sig att dra ut båda lådorna kan du börja använda den tredje lådan också. Var noga med att använda locket på tornets topp så att hunden ej kan nå sina godbitar den vägen.
- h. När din hund lärt sig hur leksaken fungerar med alla tre lådor kan du höja svårighetsgraden igen. Placera en godbit på toppen och/eller i andra lådan i tornet. Nu måste hunden dra ut alla lådor – även de tomma – för att få sin belöning.

2. Koner:

- a. Börja spelet med endast en kon. Lägg en godis i en av fördjupningarna och placera en kon över. Lyft konen och visa din hund vad som gömmer sig under den. Ge hunden en startsignal, t.ex. "Spela". Nu måste din hund lyfta upp konen för att få sin belöning.
- b. Repetera denna övning tills din hund kan lyfta konen utan problem och få sin belöning. Nu kan du utmana din hund med två koner.

3. Kombinera de olika övningarna:

När din hund har lärt sig att använda de olika delarna själv, kan du börja kombinera dem.